

PREMIOS
V CONCURSO DE DOMA CAMPERA
DE MULOS AL CARRO

1º PREMIO: 450€
2º PREMIO: 350€
3º PREMIO: 300€
4º PREMIO: 200€
5º PREMIO: 100€
6º PREMIO: 50€

PREMIOS LOCALES

1º PREMIO: 250€
2º PREMIO: 150€
3º PREMIO: 100€



AYUNTAMIENTO DE GINES



@ParaenGines
#UnaParaenGines



www.facebook.com/unaparaengines



V Concurso de Doma Campera de mulos al carro

XV Edición "Una Pará en Gines"
Del 5 al 8 de octubre de 2023



DOMINGO 8 OCTUBRE 2023

15:00h

PISTA DE LOS BUEYES DE LA PARÁ

Las inscripciones se realizarán el mismo día y en el mismo lugar de la celebración del concurso una hora antes del inicio de la prueba, fijado a las **15:00 horas**.

MÁS INFORMACIÓN EN:
www.unaparaengines.es



V Concurso de Doma Campera de mulos al carro

BASES REGULADORAS.-

- El concurso será abierto a nivel regional, disputándose el **domingo 9 de octubre** a partir de las **15:00 horas** en la **pista de los bueyes** de Una Pará en Gines.
- El mulero debe vestir pantalón largo, camisa y gorra o sombrero de ala ancha, contemplándose únicamente una categoría de mulos.
- Todos los participantes utilizarán el mismo carro, llevando cada mulo sus propios aparejos y no siendo válidos los aparejos de charret.
- El concurso se realizará por puntos ganando el participante con mayor puntuación. En caso de empate, ganará el que haya realizado el recorrido en el menor tiempo.
- El tiempo máximo estipulado para la realización de las pruebas será de **9 minutos**, comenzando a contar al toque de campana. Transcurrido ese tiempo el mulero quedará descalificado.
- El recorrido se realizará **"al paso"**. Si se pasara "al trote" se penalizaría con **-5 puntos**.
- Para enganchar sólo podrá haber una persona. Una vez enganchado, el mulero se colocará en el pescante y permanecerá **10 segundos parado**. En caso de ponerse en movimiento y pisar la raya recibirá una penalización de **-5 puntos** cada vez que ocurra.
- Las pruebas de las que compone el circuito son las siguientes (**valiendo cada una 10 puntos**):
 - o **ZIG - ZAG:** Cada vez que se roce uno de los obstáculos se penalizará con **-2 puntos**.

o **LA CHARCA:** Cada participante contará con **5 intentos** para superar esta prueba. De no hacerlo en ese margen deberá pasar al siguiente ejercicio. Dentro de "la charca" deberá parar **10 segundos**, penalizándose con **-5 puntos** el no hacerlo.

o **GIROS A AMBAS MANOS:** En caso de salida del mulo o del carro el mulero perderá **5 puntos** por fallo.

o **MARCHA ATRÁS:** Esta prueba se iniciará en la zanja, donde el concursante ha de permanecer **10 segundos** saliendo después marcha atrás. Si anda hacia delante se penalizará con **-5 puntos**. En caso de necesitar andar hacia delante para cuadrarse, cada vez que lo haga se le restarán **5 puntos**.

o **CARGA DE ALPACAS:** El mulo ha de parar en cada carga a la voz del mulero, penalizándose con **-2 puntos** el no hacerlo. El mulero no podrá tocar el animal en ningún momento, restando **5 puntos** el hacerlo.

o **RAMPA:** En este ejercicio se debe parar en la zona delimitada tanto en la subida como en la bajada durante **10 segundos**. En caso de pisar la línea se penalizará con **-5 puntos**. Si el carro se sale de la rampa se descalificará.

o **PARÓN:** En esta prueba se irá "al trote" o "al galope" debiendo parar en la línea marcada. Si se sobrepasa se penaliza con **-5 puntos**. En caso de no parar o no entrar "al trote" o "al galope" perderá **10 puntos**.

- Si el participante no superase alguna de las pruebas quedará descalificado, pudiendo continuar esa prueba concreta o el resto del concurso si así lo desea.

- Ni los mulos, ni las ruedas del carro podrán pisar las rayas que delimitan el recorrido ni tocar los obstáculos, penalizándose cada uno de estos casos con **-5 puntos**.

- **Queda terminantemente prohibido pegar al animal, en cuyo caso el participante quedará automáticamente descalificado.**

- En aras de la seguridad del concurso y si lo estiman oportuno, los jueces de campo podrán negar la participación de o suspenderla una vez iniciada de cualquiera de los inscritos.